

TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
Guías
Pokémon Puzzle League
Escaparate
Descubre los vídeos de la liga Johto
Incluye Póster Doble
Pokémanía
¡¡Así llegaron los nuevos Pokémon!!
REVISTA POKéMON
TM
Nº 11
Por los expertos de Nintendo Acción
ELM Y OAK TE CUENTAN SUS SECRETOS
¡¡Regalamos 60 productos Pokémon!!

SUPER CONCURSO Pag. 7

PokémON



Noticias de Pokémon GBA y Pokémon GameCube

El lanzamiento de Pokémon Crystal en Estados Unidos será en julio

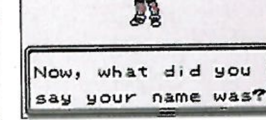
Según ha declarado **Gail Tilden, Manager de Pokémon en Nintendo América,** la versión GBA de Pokémon estará integrada con la versión ¡¡que también tendrá GameCube!! O sea que hay **una versión NGC en camino,** y funcionará en conexión con la de la portátil. ¿Y cómo será el juego de GameCube, Mr. Tilden? Será un **RPG.** ¡¡Bien!! Y estará en **tres dimensiones.** ¡¡Toma!! Según parece está en desarrollo en estos momentos, y Nintendo quiere lanzarlo al mismo tiempo que la máquina (en EE.UU.). De modo que podría ser que tuviéramos primero la versión GameCube, y después, en primavera del 2002, la de Game Boy Advance.

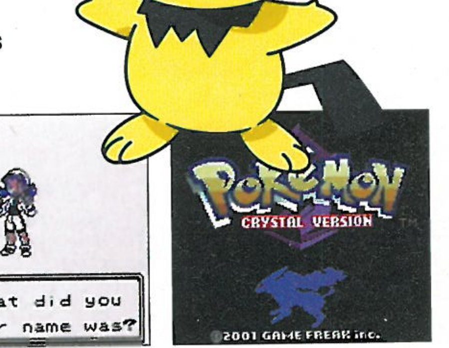
Tilden también reveló que se va a abrir en breve un **Pokémon Center en la ciudad de Nueva York,** que se sumará a los de Tokio y Osaka. Bien señor Tilden, ¿para cuándo el de Madrid?

Pokémon Crystal

Por otro lado, Pokémon Crystal ya tiene fecha en EEUU. Saldrá el **30 de julio.** De momento no se ha anunciado si tendrá la misma conexión con el teléfono móvil que la japonesa, pero será compatible con todas las ediciones Pokémon.







¡¡1.000.000 en sólo dos días!!

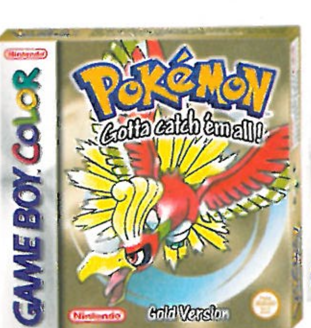
Las nuevas ediciones de Pokémon han vuelto a batir todos los records

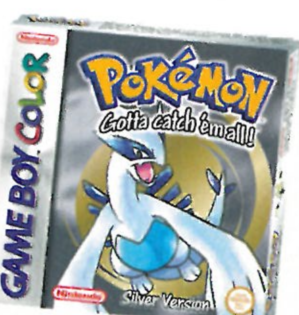
Pokémon Amarillo vendió 500.000 cartuchos en tan sólo un fin de semana, en Europa. ¿Insuperable? Hasta que llegaron las nuevas ediciones, y se armó el escándalo. Pokémon Oro y Plata han duplicado exactamente las unidades vendidas en sólo dos días. Sí, has contado bien: ¡¡1.000.000 de cartuchos!!

En España, el golpe fue igual de espectacular. **Donde Pokémon Amarillo soltó 50.000 unidades, la edición dorado-plateada ha vendido 133.000** juegos. No tenemos palabras... sólo números. ¡¡133.000!! en tan sólo dos días. Además, fijaos en el detalle de que Pokémon Amarillo fue el juego más vendido (y que salió de las tiendas más rápidamente) del año 2000, con lo que estos datos cobran el doble, el triple, infinita importancia.

Pokémon Oro y Plata

El éxito de Oro-Plata en Europa va en consonancia con las ventas alcanzadas en Japón y Estados Unidos. En el país nipón salieron de las tiendas **7 millones de cartuchos** durante los primeros cinco meses. Los americanos compraron casi **dos millones** de unidades las dos primeras semanas. El fenómeno no cesa. Enhorabuena.





Fiesta por todo lo alto para presentar a los nuevos Pokémon

Paz Padilla hace de maestra de ceremonias en una presentación marcada por la animación y el colorido (dorados y plateados a tope)

Estación de Atocha. 6 de abril, 13,00 h. Los "famosos" se escapan de Madrid en el AVE, pero el revuelo de periodistas y chavales congregados en el exterior de la estación no se ha montado para despedirles, sino para **dar la bienvenida**... a otros personajes no menos populares y bastante más simpáticos que llegan a la ciudad (a nuestro país): **¡¡los nuevos Pokémon!!**

¡Y cómo llegaron! En una **gigantesca caravana de todoterrenos** que recorrió el Paseo de la Castellana ante la mirada de curiosos y fans. El "aterrizaje" fue apoteósico, con los chavales enfervorecidos y **un bien ambientado equipo de exploradores recién llegado de Johto** que, comandado por **Paz Padilla,** no dejaba de jalear el nombre de ambos juegos. Todos esperábamos reunidos alrededor de una **enorme estatua de Elekid** que ocultaba el precioso tesoro que nos había traído hasta allí: cientos de cartuchos de Pokémon Oro y Plata. Los chavales enseguida lo "descubrieron", gracias también a la ayuda de Paz.

Ya estaban aquí. Lo siguiente era celebrarlo, y por todo lo alto. Así que nos encaminamos hacia el **restaurante Samarkanda,** donde nos esperaban unas cuantas GBC para probar a los "recién llegados". Paz Padilla hizo de nuevo los honores: **¿sabéis que si se juntan un Pikachu macho y otro hembra, tienen un h-u-e-v-o?**, ¿y que ahora los nuevos Pokémon tienen sexo? Los chavales alucinaban, y a nosotros nos encantaba el desparpajo de la actriz/humorista/presentadora y el ambientillo que estaba creando. Sí, no tuvimos más "remedio" que hacernos una buena foto con ella. Quedó bien, ¿verdad? Allí estuvimos charlando un ratitín, hasta que se personó por allí el gran Fernando Romay, que nos quitó a la Padilla en un pis-pás. Cuánto famoseo, ¿no? Sí, Pichu, Cyndaquil, Totodile, Chicorita, **Romay, Chendo** (el exjugador del Real Madrid), las chicas de las **Virtudes, Makoke** (o algo así), en un fiestorro al que los datos de ventas, al lunes siguiente, pusieron el broche de oro. Qué pasada.



Paz Padilla luce orgullosa nuestra portada, mientras se le cae la baba a nuestro señor director.



Guirigai, follón, movida... los expedicionarios han llegado a Atocha y se disponen a descubrir el secreto de Elekid. Aquí huele a Oro y Plata.



Ya veis lo que se trajeron de Johto. ¿Que qué hay dentro de esos cofres? Pues cientos de cartuchos de Oro y Plata que repartieron entre los chavales.



Padilla, altavoz en mano. Y arriba, un par de simpáticos expedicionarios.

Famosos como Fernando Romay o el dúo Virtudes dieron un toque de "glamour" a la fiesta, perfectamente montada por los chicos de Nintendo.

A la izquierda, Fernando Romay (qué alto) y Paz Padilla charlan amigablemente sobre el Pichu que acaba de nacer. Arriba, momento (inter)estelar del fiestorro. ¡Qué bien lo pasamos!

Fiestón Pokélo (versión Jimmy.0)

¡Quéee buenos sooon, los chavales de "enea"! ¡Quéee buenos sooon, que me llevan de... me sacan con...! Dejémoslo, es igual.

El caso es que también fui. No me lo creía ni yo, pero sí, me dejaron ir de fotógrafo horrorífico del asunto. Y además de fotos, también hice much... NA: ¡EL PAYASO! Jimmy: ¡Quéee buenos son, pero qué "ajco" que dan! ¡Eso era! Bueno, os lo cuento.



Para llegar rápido a un sitio, lo mejor es coger un taxi. O, al menos, eso dijo el dire al reunirse con nosotros a la salida de la estación de Atocha (Madrid). Tras decir adiós a la vagoneta que me había traído (o yo a ella, depende), avanzamos con paso firme hacia el enfervorizado gentío.



Los gritos de "¡YA VIENE, YA VIENE!" llenaban el aire. ¡Saben que he venido! ¡Aunque, no sé por qué berrean también "viene la cara vana", si soy de lo más expresivo! –me decía yo. Cuando el dire me aclaró que era la caravana Pokélo lo aclamado, dirigí mi mirada al Elekid. La señora Poképelo Rojo operó de apendicitis, con la única ayuda de un martillo, al bicho. Le extirpó un montón de apéndices con forma de cartuchos Pokélo.



Obviamente, yo también corrí a ver si cogía un apéndice, que nunca los he comido. Pero la señora Poképelo, Pepa Espadilla, (como me aclaró con ayuda del sombrero amarillo con el que se tapaba la boca), berreó que había muchos más apéndices Oro y Plata dentro, así que, la estampida fue impresionante. De hecho, ahí tenéis la impresión o estampa (yo también corría, por eso está tan torcida, ¿vale? Bueno).



Después siguieron los empujones, pero por dos razones. La primera, que intenté jugar yo también con las GBC que había a disposición del público. Estaban siempre ocupadas, así que, para no parecer idiota, terminé cogiendo mi propio zapato a modo de GB y haciendo como que me divertía. La tercera, que aquello estaba lleno de gente conocida. Yo, la verdad, no vi a ningún primo o vecino mío, pero un señor muy alto se me quedó mirando.



Todos chillábamos mucho una vez dentro. Los demás no sé por qué lo harían, pero a mí me estaban destrozando los zapatos de piel de plátano que estrenaba en tan señalado evento. Los pisotones siguieron, ahora con razón, al escuchar la voz de mi olvidado estómago e intentar acercarme a un bicho, muy rico, que había traído un señor con pajarita. La foto ilustra el momento en el que alcancé el cenit de mi "Salto sobre el bicho"™, que es lo de la bandeja plateada, por si hay confusión. Una vez acallados hambre y sed, hice una bonita composición abstracta con los canapés sobrantes. Representa, a mi entender, una bandeja de canapés sobrantes.



Al final decidí hacerme una foto. Se lo pedí a un "acabao" que resultó ser, según él, el admirador más gordo y calvo de Jimmy. Dijo que quería besarme, así que, corrí y me escondí (el interior del Totodile me pareció buen sitio). Y ahí está el "acabao" en el momento en que me encuentra e intenta oscularme, a pesar de mi negativa dental.


CONCURSO POKéMON
PARTICIPA CON NOSOTROS Y GANA FANTÁSTICOS PREMIOS POKéMON
5 POKéMON TRADING CARD
5 MOCHILAS POKéMON CON LUCES
5 PACKS CON 4 VÍDEOS DE POKéMON
5 POKé ROM
10 JUEGOS DE CARTAS POKéMON
5 CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELICULA
5 POKé BALL BLASTER
BASES DEL CONCURSO
1/ Podrán participar en el concurso todos los lectores de la revista que envíen el cupón de participación a: HOBBY PRESS, Revista Nintendo Acción (Revista Pokémon). Apartado de correos 400, 28100 Alcobendas, Madrid. Indicando en una esquina del sobre "POKéMON JUNIO".
2/ Entre todas las cartas recibidas se seleccionarán tantas como premios hay, siendo la asignación de los mismos de forma aleatoria. El premio no será, en ningún caso, canjeable por dinero.
3/ Sólo podrán entrar en concurso los lectores que envíen su cupón entre los días 28 de Mayo de 2001 y 25 de Junio de 2001.
4/ La elección de los ganadores se realizará el 27 de Junio de 2001 y los nombres se publicarán en el número de Agosto de 2001 de la revista Pokémon.
5/ El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
6/ Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso y Hobby Press.
CUPÓN DE PARTICIPACIÓN
NOMBRE Y APELLIDOS:
DIRECCIÓN:
LOCALIDAD:
PROVINCIA:
CP:
TELÉFONO:
HAN COLABORADO:
DRO east west
Hasbro
MATTEL INTERACTIVE
KOCH
SAV
Nintendo
pokémon.nintendo.es
SporTandem

El Profesor Oak

Cada uno lo pronuncia como puede, pero el profesor Oak está en boca de todos los buenos entrenadores. Mundialmente reconocido como el mayor experto en Pokémon, las consultas al profesor siempre han sido imprescindibles. En Pokémon Rojo y Azul nos consiguió nuestro primer Pokémon (qué momento) y calificaba nuestra Pokédex cada vez que lo requeríamos. Y las preguntas siguen siendo para él, el pan nuestro de cada día, debido a los nuevos juegos Oro y Plata. Tanto principiantes como expertos entrenadores, encontrarán en Oak la mejor ayuda a la hora de completar la Pokédex de esta última edición.

FICHA

VIVE EN:
Pueblo Paleta, aunque viaja mucho.

SU FUNCIÓN ES:
Ayudarte a completar la Pokédex, darte información sobre Pokémon y aconsejarte siempre que quieras.

APARECE EN LOS JUEGOS:
Rojo, Azul, Amarillo, Oro, Plata, Snap, Stadium, Puzzle League y Puzzle Challenge.

CURIOSIDADES:
Participa en un programa de radio en Pokémon Oro y Plata. Le gusta la pizza con muchos colores y es más despistado que enseñar el "abono transportes" al abrir la nevera.

El Profesor Elm

Si el profesor Oak es conocido como el sabio Pokémon por excelencia, Elm es el alumno que superará al maestro. Da gracias a Nintendo, porque su laboratorio está justo al ladito de tu casa, al comenzar el juego en Pokémon Oro y Plata. Aunque también sabe mucho de Pokémon, su mayor interés se centra en la procedencia de estas criaturas. En su biblioteca personal abundan los libros evolutivos y filosóficos respecto a este tema en concreto, y además es un hacha identificando nuevas especies de Pokémon. De hecho, al comenzar el juego te ofrecerá tres, totalmente nuevas, que acaba de descubrir por ahí, el tío hábil.

FICHA

VIVE EN:
Pueblo Primavera.

SU FUNCIÓN ES:
Darte consejos y pistas sobre la evolución y cría de Pokémon. Además, te dará el primer Pokémon en Oro y Plata.

APARECE EN LOS JUEGOS:
Oro, Plata y Puzzle Challenge.

CURIOSIDADES:
Es el científico que más descubrimientos ha hecho sobre Pokémon en los últimos tiempos. Sus teorías sobre la pre-evolución y cría han dejado "pillado" al mundillo científico Pokémon. No está calvo, sólo tiene entradas.

Consultorio

El Profesor Oak te responde

¡Hola entrenadores! Como veis, este mes el consultorio presenta nuevas secciones, y espero que mes a mes me ayudéis a ir incluyendo aún más nuevos extras. Seguro que ahora que ya está abierta la veda de captura de las especies de Oro y Plata tenéis montones de dudas... y ya sabéis dónde tenéis que enviarlas todas para que las responda.

La entrenadora vergonzosa

1. En un numero de su revista dijo que Pokémon Puzzle League tenía los textos en castellano. Entonces, o yo no leo bien o eso no es cierto, ¿verdad?
2. Dígame, ¿me convendría comprarme el Pokémon Puzzle Challenge si ya tengo el de la N64?
3. ¿Se puede saber qué porras dice en la intro del Puzzle League? No se le entiende ni jota.
4. ¿Por qué no ponen en su revista una sección donde puedan escribir cartas los lectores para expresar sus gustos y disgustos?

Anónima (Pamplona)

1. Perdón por el "fallo tésnico". Efectivamente, mis compañeros de Nintendo Acción hicieron la review con una copia NTSC del juego y entendieron que, siguiendo la política de Nintendo de traducir todos los juegos Pokémon, los textos iban a estar finalmente en castellano. No fue así, de modo que perdón por las molestias que os hayamos podido causar.
2. En realidad el sistema de juego en ambas versiones es el mismo, pero el de GBC trae algunas novedades interesantes. Por ejemplo, podrás competir con los nuevos Pokémon e incluso arrebatárselos a otros entrenadores. Además no tiene nada que ver un juego para consola de "casa", con un puzzle que te puedes llevar a cualquier sitio. Mi consejo es que lo adquieras.
3. ¡Ey!... ¡Mi inglés es perfecto!... ¡Hice un cursillo a distancia!... Bueno, resumiendo, lo que hago es simplemente avisar a Ash de que le han seleccionado para ser uno de los participantes de una nueva Liga, y pedirle que no se olvide de visitarme cuando llegue a Puzzle Village.
4. Te agradezco tu sugerencia y aprovecho para deciros a todos que no dudéis en enviar las vuestras. A lo mejor son escuchadas.



¿El mejor ataque?

1. Me han dicho que Lugia es una evolución de Articuno, Moltres y Zapdos. ¿Es verdad eso?
2. ¿Cuántas MO se pueden encontrar en las nuevas ediciones Oro y Plata?
3. ¿Cuál es la MT más peligrosa que podremos encontrar en estos juegos?
4. ¿Cómo se llama y cómo es el Pokémon numero 180?

Antonio Ortolá Rocher (Valencia)

1. Para que salgáis de confusiones, definitivamente sólo existen tres Aves Legendarias, las del primer juego. Ni Lugia, ni Ho-oh están en el club. Lo mismo te digo en cuanto a los Perros Legendarios, tres y punto.
2. Siete. Las dos nuevas son MO6 Torbellino y MO7 Cascada. La gran noticia es que en el juego podrás borrar MO's que hayas enseñado a tu Pokémon para que aprenda otros movimientos. Sé que muchos os arrepentís de haber enseñado por ejemplo Corte a Charizard, o Destello a Pikachu.
3. Hay cincuenta MT's en los juegos, aparte de los ataques que no se enseñan por este método. Es muy difícil quedarse con una que pueda convencer a todo el mundo. Donde existe una mejora de categoría en ataques es sin duda alguna en los que yo llamo de "efectos secundarios". Es decir, movimientos que dependen de circunstancias externas para funcionar mejor o peor, o movimientos que produzcan mejoras o pérdidas de status en el rival. Como ejemplo te contaré el efecto de algunos: el ataque siniestro Paliza daña al rival tantas veces como miembros de tu equipo sanos lleves; Telépata y Fijar Blanco hacen

que tu siguiente ataque no falle; Falso tortazo deja siempre a tu enemigo con un mínimo de 1 PS, con lo que no le debilitarás y así podrás asegurarte muchas capturas. Mi consejo es que no os limitéis a usar los ataques de las antiguas ediciones, que ya sabéis que son poderosos, sino que exploréis las nuevas posibilidades y aprendáis a usar ataques que mejoren vuestro status. Desequilibrará un combate igualado a vuestro favor.

4. El numero 180 es Flaffy, la evolución de Mareep, y también puedes encontrarlo en estado salvaje. En las fichas de este mes podrás ver a su evolución, el numero 181, Ampharos.



El Dilema Charizard

1. Tengo un Charizard en el 54, va a aprender Giro Fuego y, entre estos ataques no sé cual borrarle: Llamarada, Lanzallamas, Corte y Excavar. ¿Usted le borraría algún ataque? Si es así, ¿cuál?

2. Entre Pokémon Oro y Plata ¿usted cuál escogería? De todas maneras creo que es mejor el oro por Ho-oh, pero quiero conocer su opinión.

Paco López Peña (Cádiz)

1. Entiendo que para ti sea tan urgente una respuesta. El problema de la decisión que tienes que tomar está producido sobre todo por Corte, el ataque más débil de los que tienes que no puedes quitarle (de poderse sin duda sería el mejor para borrar). Hay dos opciones, la ideal sería que esperases a tener tu cartucho de las ediciones nuevas, avanzases tranquilamente hasta el lugar donde puedes borrar MO's, te pasases a Charizard al cartucho desde la Cápsula del Tiempo, y le quitases Corte. Precisamente en el nivel 54, tu Pokémon aprende ahora Furia Dragón, y en el 64 aprenderá Giro Fuego, que podrás cambiar por Lanzallamas o Excavar para tener un Charizard completísimo. Si esta opción no te parece buena idea porque tardarás más en lograrla, tendrás que elegir entre Excavar y Lanzallamas para borrar manteniendo Corte, una pena.
2. El color de tu juego no es lo más importante. vamos, que escojas el que más te guste a ti. Si eres fan de Ho-oh, desde luego podrás hacerte con él más rápido que en la Edición Plata, donde sin embargo te enfrentarás antes con Lugia.



Reloj, no marques las horas...

1. Los nuevos juegos tienen un reloj incorporado. ¿Esto puede suponer un problema? Me explico: Si hay un barco que zarpa un martes a las 12 A.M. y yo estoy en el colegio... ¿cómo puedo hacer para llegar hasta donde me tenía que llevar el barco?

2. ¿Es verdad que en las ediciones Oro/Plata no podremos capturar a Bulbasaur, Charmander, Squirtle, Mewtwo y las Aves Legendarias?

LA CARTA DE ORO

Los regalos misteriosos

1. En el numero anterior me sorprendió mucho lo que le dijiste a el "Entrenador Chocoguay" sobre las nuevas evoluciones de Eevee conseguidas al alcanzar su "cuota de felicidad". ¿Podrías explicarme mejor en qué consiste?

2. He conseguido que en la pantalla de comienzo aparezca una nueva opción aparte de "Continuar", "Juego Nuevo" y "Opción". Se llama "Regalo Misterioso" pero aun no sé cómo se hace para obtenerlo. ¿Me lo explica Profesor?

"Ronaldo" (Madrid)

1. A todos os debo esa explicación y os responderé encantado. La cuota de felicidad, o mejor dicho nivel de amistad de un Pokémon, no se puede medir como cuando miras en la Pokédex estadísticas en batalla de una especie. Para que alcance este nivel óptimo para evolucionar, tu Pokémon tiene que estar muy unido a ti y esto se consigue por los mismos métodos con los que en la Edición Amarilla hacías que Pikachu estuviese contento (llevarlo siempre en tu equipo, no permitir que se debilite, usar en él ítems reforzadores), además de otros truquillos nuevos de esta edición (cortarle el pelo, dejar que lleve encima siempre un objeto...). Algunos entrenadores con experiencia alardean de conocer perfectamente el momento en el que sus Pokémon van a alcanzar su cima de amistad con ellos. Personalmente creo que es muy difícil, de hecho lo más seguro es que te sorprenda evolucionando cuando menos lo esperes.
2. El Regalo Misterioso usa el puerto de IR (infrarrojos) de tu Game Boy Color para comunicarse con la de otro amigo con Oro/Plata. De esta forma intercambiaréis regalos elegidos aleatoriamente por la máquina, sin coste alguno. Puedes intercambiar un regalo por persona al día. Así es como se consiguen la mayoría de adornos para tu habitación. Descubrirás que aparte de los muñecos que tu madre te regala, si ahorras existen consolas, edredones, pósters y plantas. Con todo, no es lo más normal que te toquen cosas así, pero si tienes paciencia te aseguro que acabarán por salir.



3. ¿Podremos capturar a los demás Pokémon iniciales?
Jose Luis Cortes Hut (Valencia)

1. No nos estresemos. Las acciones se producen en días determinados, pero no en horas. De esa forma te dará tiempo a ir a clase, y por la tarde coger el barco que te lleve a Kanto.
2. No, no están en estado salvaje. Estas son las cosas que hacen aun más difícil conseguir a todos los Pokémon.
3. Si te refieres a los Pokémon de inicio de Oro/Plata en estado salvaje, no. Elige uno, que Elm necesita a los otros dos para sus investigaciones sobre la cría de Pokémon.

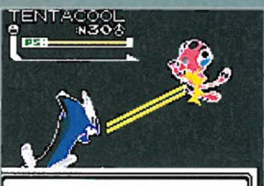
LA CARTA DE PLATA

Lugia y Ho-oh son muy parecidos

1. Tengo Pokémon Plata desde hace una semana y estoy atascada en Ciudad Olivo. No sé que hacer porque la Lider del Gimnasio está arriba del faro y no quiere pelear conmigo. Le agradecería su ayuda Profesor Pokémon.
2. Me encanta Lugia y aunque usted ya ha dicho que es igual técnicamente que Ho-oh, me gustaría que hablase de quién es mejor en relación a sus ataques y dijese cuál es el primer ataque en ambos casos.
3. ¿Para qué vale la Bayamarga? ¿Y la Baya Misterio?
Marta Marín Sancho (Málaga)

1. Para que Yasmina quiera enfrentarse a ti y así puedas conseguir la Medalla Mineral, tienes que curar al Ampharos que da luz en la planta de arriba del faro. Hazlo con la medicina que te dará el farmacéutico de Ciudad Orquídea, que está en la casa que hay más abajo de la isla. Si aun no has ido allí, prepara tu equipo antes de partir, pues la travesía es bastante larga, con muchos entrenadores en el camino y Tentacools y Tentacruels en niveles altos.
2. Los ataques de ambos Pokémon son casi iguales. Mientras uno aprende acuáticos, el otro los cambia por algunos de fuego. Por ejemplo en el nivel 44 uno aprende Hidro Bomba (Lugia) y el otro Llamarada (Ho-oh). A su vez ambos aprenden premonición en el 99. Aerochorro para Lugia y Fuego Sagrado para Ho-oh son la base, los primeros ataques que a su vez forman el cultivo para sus increíbles técnicas de combate.
3. Veamos, la Bayamarga cura la molestísima confusión, mientas que la Baya Misterio recupera los PP.







Todo final es un principio

1. ¿En qué nivel evoluciona Onix o qué ítem necesita para evolucionar?
2. ¿Es más fuerte Chikorita que Bulbasaur, Totodile que Squirtle y Cyndaquil que Charmander?
3. ¿Cuándo cree usted que Pokémon dirá adiós para siempre y pondrá punto y final a este fenómeno?
Breogán Sousa Rodríguez (Ourense)

1. Tienes que darle a Onix el Rev. Metálico, y luego cambiarlo a otra Game Boy mediante el Cable Link.
2. ¡Buena pregunta! Hace poco estuve estudiando esto con el fin de saber qué entrenadores partirán con más ventaja: si los que empiezan ahora con Pokémon o los de Rojo/Azul/Amarillo. La media de las características de cada Pokémon de las ediciones anteriores es idéntica a la de los nuevos. Es verdad que al no existir ataque y defensa especial en los anteriores juegos (si no tan solo un especial general), cuando un entrenador de Rojo usaba a uno de sus Pokémon iniciales éste era algo inferior, pero en las mismas circunstancias la cosa cambia, y cada uno tiene ventaja en un aspecto diferente al otro. Bulbasaur no sería ni inferior ni superior a Chikorita, si luchasen en el mismo nivel en Oro/Plata.
3. Pues yo apostaría a que Pokémon no dirá nunca adiós para siempre o por lo menos no en un futuro próximo. Es posible que llegue un momento en el que el tema se apague un poco, que no estrenen tantas películas, ni se vendan tantos muñecos y esas cosas... pero en cuanto al juego, Nintendo nunca ha dejado de hacer Marios ni Zeldas, ¿por qué dejar de hacer Pokémon?

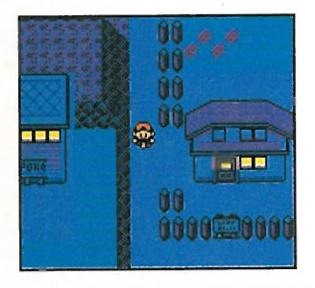


Cambio que te cambio

1. ¿Qué puede pasar si cambias Pokémon de la Oro a la Azul?
2. Dicen que hay un truco para luchar contigo. ¿Es verdad?
3. He capturado a Mewtwo con la Poké Ball y a Mew ya lo tengo. ¿Qué hago con la Master Ball?
4. ¿Salen todos los Pokémon en la Oro y Plata?
5. Tengo un Cubone en nivel 100. ¿He hecho bien en entrenarlo?
Eduardo García Escudero (Barcelona)

1. Veamos, al llegar a la Cápsula del Tiempo en un Centro Pokémon, si llevas encima una especie que no aparezca en la antigua edición o con un ataque que no exista en ella, la recepcionista no te dejará pasar para comenzar el intercambio. Esta medida de

seguridad impedirá que le pasen cosas raras a tu juego.
2. No, contra Oak no se puede luchar. En las nuevas ediciones te encontrarás a Gary y a Ash, pero no a través de ningún truco.
3. Pues guardarla de recuerdo, para demostrar que conseguiste a Mewtwo sin necesidad de usarla, o ponla en práctica con un Pokémon que te mole.
4. Pues no, hay muchos pero no están todos. Puedes llegar a tener a los 251 en el mismo juego, si intercambias con la gente.
5. ¡Pues claro! Cubone es un buen Pokémon, pero no está entre los mejores, y que hayas logrado subirlo a tan alto nivel demuestra que has tenido paciencia y que eres un gran entrenador. Además, seguro que puedes sacarle provecho en combate.



Bill el niño

1. Me han dicho que hay 500 Pokémon. Si es verdad, ¿cuál es el 500?
2. Un vecino me dijo que si le llenas a Bill la información de su PC, te da un Pokémon. Si es verdad, ¿qué Pokémon te da?
Lorena Trabajo (Barcelona)

1. No. De momento confórmate con 251. Estoy seguro de que descubriremos nuevas especies en futuras ediciones, y seguro que sobrepasamos ese número.
2. En Azul/Rojo/Amarillo no es verdad. Bill no te regalará ningún Pokémon. Sin embargo, en Oro/Plata sí que te regalará un precioso Eevee, que parece que es su Pokémon preferido.

Pichulada



1. Me ha dicho mi primo que en las Ediciones Oro y Plata si se juntan dos Pikachus macho y hembra, tienen un Pichu. ¿Eso es verdad?
2. Cuándo tienes a Mew y vas al laboratorio, ¿qué te da el profesor Oak?
Diego Martínez Martínez (Valencia)

1. Sí. Tendrás que llevar su huevo en tu equipo una temporadita hasta que consiga salir. Es el nuevo sistema de cría de Oro/Plata.
2. Las gracias por su compañía.

¡Qué felicidad!

1. ¿Qué numero tiene Pichu?
2. ¿Qué Pokémon es más fuerte, Magmar o Charizard?
3. ¿Es verdad que entre los nuevos Pokémon hay un tipo que es Feliz, como la evolución de Togepi?
4. Si ya he atrapado todos los Pokémon y me he pasado la Liga Pokémon cinco veces, ¿qué tengo que hacer?
Mario González Rodríguez (Madrid)

1. El número 172.
2. Charizard es muy poderoso, uno de los mejores de Fuego que existen. Sí, más que Magmar... Incluso seguramente les hayas visto luchar en la serie, una de las batallas más alucinantes que recuerdo.
3. No, como tipo no existe. Sí es verdad que la evolución de Togepi se encuentra entre los Pokémon evolucionados al alcanzar el máximo nivel de amistad. Como pasa con Eevee.
4. Pues repartir todos los ítems entre tus Pokémon lo mejor que puedas para pasarlos a la Edición Oro o Plata (cuando las tengas). Pokémon no es un juego con un final que te impida seguir jugando.



¡Que perros!

1. Encontré a los tres perros en la Torre Quemada, pero al acercarme a ellos dispuesto a capturarlos, salieron corriendo cada uno en una dirección. ¿Dónde están? Dicen que hasta que no llegas al viejo mundo no puedes encontrarlos... ¿Es verdad?
2. ¿Ha visto la cuarta película de Pokémon ya? Si es así, ¿podría decirme el equipo que lleva Ash?
Luis Valenzuela Cierva (Logroño)

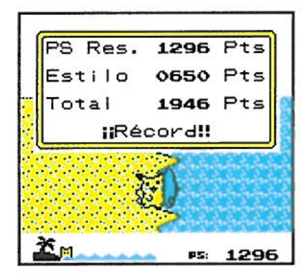


1. Los tres se mueven cada uno a su libre albedrío por el mundo de Jotho. Están en casi todas las rutas intermedias entre ciudades, y aparecerán cuando menos lo esperes. Si te enfrentas a ellos, lo más probable es que salgan huyendo uno tras otro. Debes saber que el daño que les hagas seguirá vigente la próxima vez que te los encuentres, con lo que puedes ir bajándoles los PS poco a poco. Una vez has luchado con ellos, desde el área de la Pokédex puedes saber dónde esta cada uno en cada momento, y así tener alguna ventaja a la hora de encontrarles.
2. No, lo siento. Aun no la he visto. No te impacientes, te has saltado la tres que

seguro que también será estupenda y se estrenará en España dentro de nada (echa un ojo al número 10 de RP)..

Satoshi, genio y figura.

1. Ya tengo Surf con Pikachu. ¿Dónde entro para hacer su minijuego en Amarillo?



2. Como Fan de Pokémon, me gustaría saber algo más de lo que dijisteis en el primer número sobre su creador, Satoshi Tajiri. ¿Hablaréis alguna vez de él?

Ricardo Reynolds Comesaña (Cáceres)

1. Tan fácil como ir a la cabaña de la costa en la Ruta 19. A ver qué te parece.
2. Satoshi Tajiri nació el 28 de agosto de 1965 en Tokio, en el suburbio de Machida para ser más exactos. No era muy buen estudiante, y entre sus aficiones se encontraba la de coleccionar "bichos". Precisamente de los bichos le vino idea para crear Pokémon: distintas especies, evolución, batallas.... Posteriormente, Nintendo se encargó de ayudarle a potenciar la idea. De hecho, Gary en Japón se llama Shigeru en honor a Miyamoto (el creador de Mario y Zelda) al que Satoshi considera su "mentor". Es una historia muy resumida, pero más o menos te puede servir. En la guía de Rojo/Azul/Amarillo que publicó Nintendo Acción podrás leer una biografía algo más extensa y detallada de Mr. Tajiri, aunque con lo reservado que es...

Pasión por el Rojo

1. ¿Para qué sirven las pepitas? ¿Dónde las uso?
2. ¿Cuáles son los Pokémon de Pokémon azul que no salen en la roja?
3. ¿Qué ataques contienen las MT's que son los premios del casino?

Rubén Solans Corredera (Huesca)

1. Las pepitas sirven para ganar un extra de dinero. Véndelas en cualquier tienda por un buen pellizco.
2. Magmar, Meowth, Persian, Vulpix, Ninetales, Pinsir, Bellsprout, Weepinbell, Victreebell, Sandshrew y Sandslash. Si tienes la roja, ya sabes lo que te toca para reunirlos.
3. MT 23, Furia Dragón; MT50, Sustituto; MT 15, Hiper Rayo. Las tres son grandes ataques, suerte que puedas enseñárselos a varios Pokémon.

Es mío, solo mío, ¿vale?

Tengo Pokémon Stadium y después de derrotar a Mewtwo se ha abierto la dificultad R2. Quisiera saber si al terminarla el Profesor Oak me dará a Mew, ya que en el Nº8 de la Revista Pokémon aparece el estado de Mew con el nombre de entrenador "Oak".

Gustavo Hernández Palanco (Valladolid)

Si salía ese nombre de entrenador en ese número, es simplemente porque es un pantallazo de mi partida, con mi nombre de entrenador y mi Mew. Aun así, pasarte el nuevo modo de dificultad que has conseguido te hará pulir tu técnica, como muchos campeones han reconocido. Sobre todo si en el cartucho ya no te quedan más entrenadores a los que desafiar que los del Alto Mando.

La bandera calavera

1. El otro día vi en una tienda la edición dorada y plateada en un solo cartucho y en inglés. Suponga que será importado de los Estados Juntitos, como lo dijo a Carlos Sánchez y la pregunta es si saldrá en castellano ese cartucho con las dos ediciones.
2. ¿Existe alguna manera de eliminar una MO o reiniciar un Pokémon?
3. Si un amigo te evoluciona a Pikachu en la Amarilla y te lo devuelve, ¿te seguirá Pikachu, Raichu o ninguno?
4. ¿Cuál me aconsejáis, la dorada o la plateada? ¿Y si sale el cartucho doble?

José Ramón Balagué Pulvermacher (Tenerife)

ALINEACIÓN POKéMON

El equipo de Francisco Javier Vadillo Serrejon (Toledo)

Charizard, Mewtwo, Dragonite, Porygon, Vileplume y Articuno, todos en el nivel 100. El Charizard es el Charmander que me diste.

Tu equipo es muy bueno. Cuando consigues un grupo de Pokémon así en el nivel 100 es difícil mejorarlo, pero aun así me permitiré darte un consejo. Personalmente cambiaría a ese Porygon. No digo que sea malo, la mayoría desconoce que en niveles altos es un Pokémon recomendable, bueno defensivamente y con un alto PS. Tiene sus problemas, y solución para ellos. Aprende Agilidad, con lo que se puede compensar su falta de velocidad al atacar y, pese a que un tipo normal tendrá desventaja frente a tres tipos de Pokémon y ventaja sobre prácticamente ninguno, lo supera con su extrañísimo ataque Conversión. Este ataque le transforma en el tipo del rival. Te preguntarás por qué cambiarlo entonces y la respuesta es bien simple. Debes perder turnos para mejorar estadísticamente a tu Pokémon y esa no es la situación ideal. De ahí que te recomiende alguien más poderoso, como una especie eléctrica o uno de los dos mejores normales: Snorlax o Chansey. Me parece bien que lleves a Vileplume y Articuno en tu equipo, suerte en las nuevas ediciones.

MIS TROLAS PREFERIDAS

Planeta Togepi, Pikablu, Edición Rosa, Pikachu futbolista... Cada mes alguno me sorprende con un rumor increíble nuevo, y como son tan originales no me he resistido a destacarlos. Raro pero divertido...

1. Un chico me ha dicho que tiene la Piedra Rara y que puede evolucionar de Mewtwo a Mewmastar ¿Es eso verdad?
2. Dicen que pasándote la Liga Pokémon 13 veces te dan a Pikablu ...
3. Todos mis amigos dicen que el Pokémon más poderoso es Lugia. ¿Es verdad? ¿Cuáles son los 5 Pokémon más poderosos?

Gonzalo Aladrén Sobrino (Zaragoza)

1. Gonzalo, te lo diré claramente. Tu amigo tuvo un sueño que parecía muuuuuuuy real, porque no hay Piedras Raras en el juego. Es original, Nintendo podría incluirlo en un juego próximo, ¿no? Pero por lo pronto aquí no busques ni una, porque no hay.
2. Definitivamente NO. No existe Pikablu. Que le entre en la mollera a todo el mundo. Me ha escrito gente que se ha pasado el Alto Mando 200 veces y no comentan que a la 13 le dieran nada, desde luego.
3. Lugia es muy fuerte, uno de los que más. Pero no es el más poderoso. Sin ir mas lejos, Ho-oh es igual que él. No creo que exista un Pokémon definitivo capaz de vencer a cualquier otro, y menos mal porque entonces no tendría gracia. Imaginaos un torneo de esa forma. Se ponen a luchar Pokémon invencibles y cada combate duraría cinco horas. Sin embargo, sí que hay cinco Pokémon que resaltan sobre el resto, aparte de los que son mejores de cada tipo: Mew, Mewtwo, Lugia, Ho-oh y Celebi... lo habéis adivinado.



1. Eso es un cartucho más pirata que los que surcaban los siete mares. Y lo que pasa con esos cartuchos, aparte de que son ilegales, es que fallan. Esto también responde a la pregunta de Rafael Moraleda Galán, de Toledo, que quería saber por qué se le borró el juego con la Edición Roja y otros 15 más en el mismo cartucho. Lo que compréis, que lleve el sello de calidad de Nintendo, así luego no os llevéis disgustos.
2. No señor. O capturas uno nuevo, o se queda como está.
3. Si te refieres a evolucionarlo en la edición Roja o Azul y luego pasártelo, Pikachu dejará de seguirte. Si te refieres a pasártelo de Amarilla a las otras dos, no te seguirá porque es una propiedad exclusiva de la Edición Especial Pikachu (de ahí su nombre).
4. El cartucho doble no saldrá: es pirata. Por lo demás es una cuestión personal tuya elegir entre una y otra... ¿qué tal la dorada?

El Fotos

1. ¿Puede decirme cómo se consigue a Dugtrio en Pokémon Snap?
2. ¿Puede decirme si hay un Pokémon secreto en Pokémon Snap? Porque solo me faltan tres para rellenar el informe.

Xacobe Macia Da Silva (Lugo)

1. En el Túnel, cuando salga Pikachu hablando con Digglett, hazle una tanda de fotos para que vaya avanzando. Si consigues que se adelante unos metros, Dugtrio aparecerá.
2. Pues no, no hay Pokémon secretos, y como no sé los que tienes no puedo decirte cuáles te faltan. Te aconsejo que eches un ojo a la guía que publicó la Revista Pokémon del número 4 al 6.

Un bañito a tu salud

1. A parte de Starmie... ¿Qué Pokémon de agua le parece el mejor?
2. ¿Porqué son mejores los Pokémon que cargas en el Stadium a la hora de pelear contra la máquina que los alquilados? ¡Si los tuyos no ganan niveles cuando juegas con ellos!
3-¿Es cierto que Seadra, uno de mis Pokémon acuáticos preferidos, tiene una nueva evolución?

Alfonso Escobar López (Valencia)

1. Blastoise es el Pokémon de agua por excelencia. Starmie es también acuático, pero su verdadera fuerza la producen ataques de otros tipos (su base es recuperación). Blastoise conoce los ataques de agua más importantes y puede hacerlos con más fuerza que nadie.
2. Pues sencillamente, porque te pertenecen. Practicar con Pokémon que no son tuyos está bien, pero de la otra forma puedes corregir lo que te haga débil.
3. Sí, evoluciona en Kingdra al ser cambiado con otro amigo, uniéndole un ítem.

Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde"**,
Hobby Press, Revista Pokémon, C/Pedro Teixeira, 8, 2ª planta. 28020 Madrid.

Ricos consejos para todos los juegos Pokémon

Seguramente ahora estés con el Pokémon Puzzle Challenge pausado, y mirando a ver si tenemos algún truco para facilitarte las cosas. ¡Pues empápate! Y además de la última novedad para GBC, también hay trucos para Amarillo, Oro y Plata, Trading Card...

¡Me temo que el Team Rocket despega de nuevo!

Estas son las localizaciones de Jesse y James, los atolondrados miembros del Team Rrocket que aparecen en exclusiva en la Edición Amarilla especial Pikachu:

-Antes de salir del Mt. Moon
-Justo antes de enfrentarte a Giiovanni en el Casino de Ciudad Azulona.
-En la Torre pokémon de Pueblo Lavanda, cuando ya estás a punto de rescatar al Sr. Fuji.
-En Silph S.A. antes de enfrentarte de nuevo a Giovanni.



¡Menudo tipazo!

En el novísimo Pokémon Puzzle Challenge de Game Boy, si durante el combate con un jefe de gimnasio usas un Pokémon que sea efectivo contra el tipo del que esté usando, tus ataques serán algo más dañinos. Como en un combate, vamos.

No pares, sigue, sigue...

En el mismo juego, pulsa izquierda, A, B, arriba, justo al principio, cuando sale Pikachu sonriendo. Ahora, por muchas cadenas o combos que hagas, no se pararán los bloques para darte tiempo de reacción.

A la velocidad de la luz

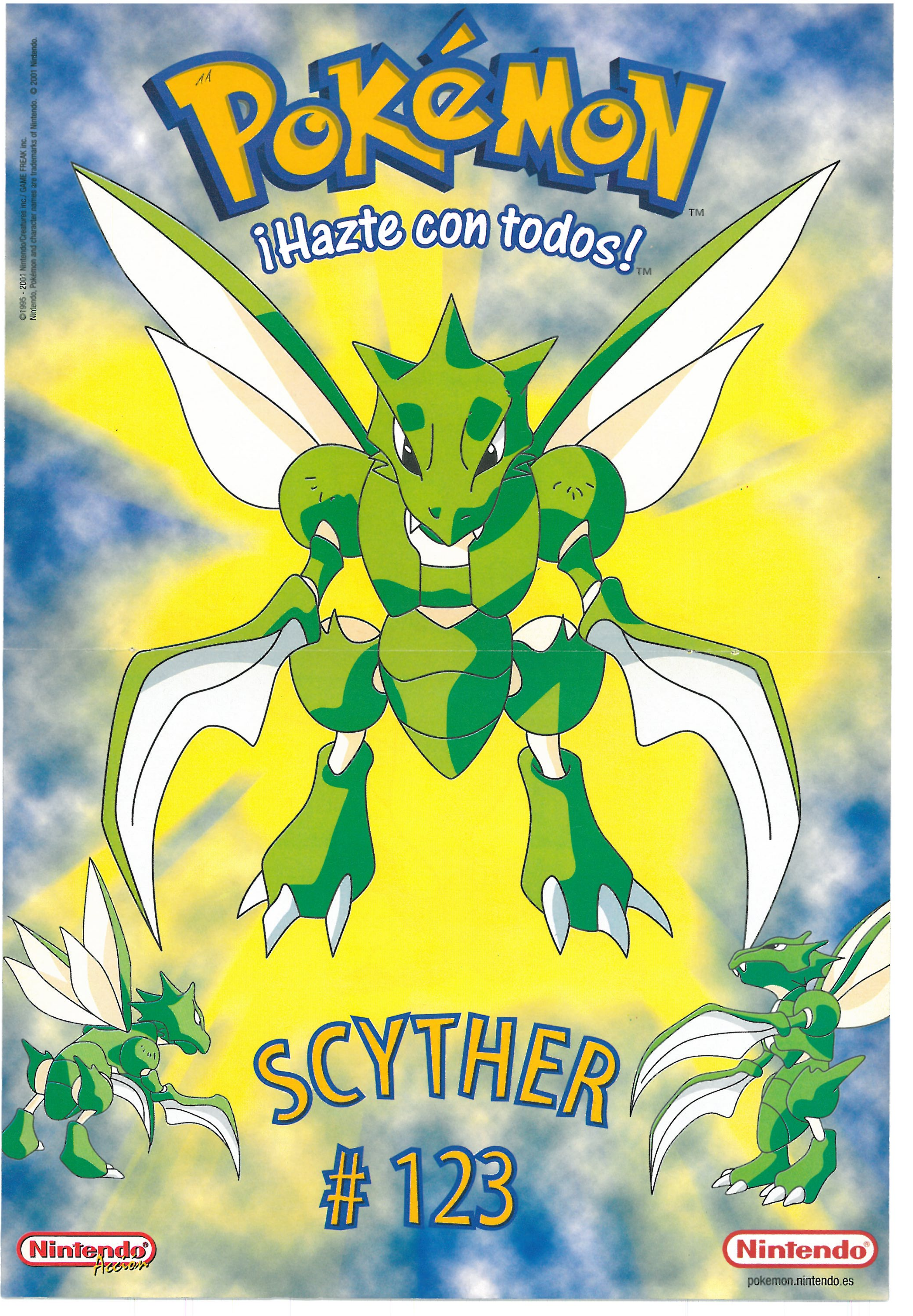
También en Pokémon Puzzle Challenge, presiona B, A y dos veces izquierda cuando Pikachu sonríe en la pantalla de antes de la presentación. Un sonido certificará el truco, asi que prepárate para el modo turbo. En el Marathon Mode la velocidad será de 99.





Puede ser AÚN más difícil.

Haz despertar en tu cartucho el modo de Super Dificultad poniéndote sobre la opción de Nivel Difícil, manteniendo select y presionando A. Verás que el fondo del panel donde se muestran los Pokémon se pone colorado. Como te pondrás tú.


Pokémon™
¡Hazte con todos!™
SCYTHER
123
Nintendo Acción
Nintendo
pokemon.nintendo.es

POKéMON™

¡Hazte con todos!™

RAPIDASH

78

Nintendo® Acción

Nintendo®

pokemon.nintendo.es



Quiero opciones

OPTIONS
Grbg Lim :ON
Slow Lvl :2
Score Col :5
Scroll :OFF
PKMN Cry :ON
MUSIC :ON
SOUNDS :ON

Pues en en la pantalla de opciones, mantén select y pulsa A. Si bajas te darán la oportunidad de configurar algunas cosillas más, como el límite de basura a mandar, o cosillas sobre el sonido.

¿Un nuevo Pokémon Snap?

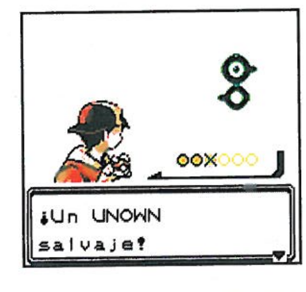
Otra curiosidad más, que sabemos que el mes pasado os gustó la del Super Smash Bros. En la maravillosa Game Boy Cámara, en la opción de "stamps", existen un buen número de Pokémon para que decoréis vuestras fotos. Se han aficionado a posar y...

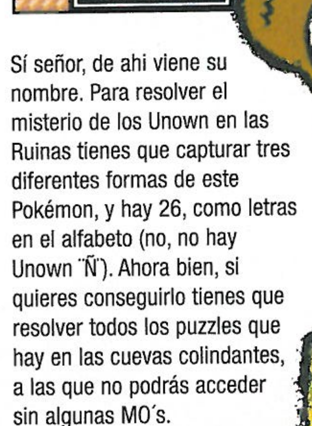
Un bebé muy majete

Para conseguir a Togepi en Oro/Plata, simplemente vence en el primer gimnasio y ve al Centro Pokémon. Habla al científico y te dará un huevo. Tendrás que caminar 5.000 pasos llevándolo en tu equipo antes de que salga del cascarón.



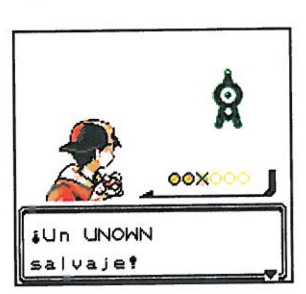
Las Ruinas Alfa-beto





Sí señor, de ahi viene su nombre. Para resolver el misterio de los Unown en las Ruinas tienes que capturar tres diferentes formas de este Pokémon, y hay 26, como letras en el alfabeto (no, no hay Unown ¨Ñ¨). Ahora bien, si quieres conseguirlo tienes que resolver todos los puzzles que hay en las cuevas colindantes, a las que no podrás acceder sin algunas MO´s.
Los puzzles son cuatro y, aparte del Kabutops que conocéis, está Aerodactyl, Omanyte y Ho-oh. Ahora que ya tienes tus tres Unown, llévatelos al Laboratorio Alfa, justo al lado de la primera entrada a las Ruinas, y te regalarán una maravillosa actualización de la Pokédex que te permitirá clasificar las formas de los Unown que tienes. Guay, ¿no?...

KOFFING
¡UNOWN
usó PODER OCULTO!



Unown es un marchoso

Más cosas sobre nuestro coleguilla del Poder Oculto. En las Ruinas Alfa, si sintonizas la radio del PokéGear, encontrarás la nueva emisora "¿¿??". La musiquilla de los Unown solo se escucha aquí.



Mejor que el Apisérum

Si estás bajo de cartas de energía y necesitas más, en el laboratorio donde empiezas, lucha de nuevo con el tipo que te enseñó como se hacía. Ganarás montones de Cartas de Energía cada vez que le venzas.





¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.





Manuela Hernández (Madrid). 4 años

¡En nuestra vida habíamos visto representación más fiel del Team Rocket! A primera vista no lo parece, pero, fijaos. La peque Manuela ha escogido dos colores para ellos. ¿Por qué? Por que el Team Rocket es peligroso, y como dice el refrán, "azul y verde, muerde". Una chavala tope conceptual.



¡Participa y Gana!

Todos los meses regalaremos 5 cables Game Link entre los dibujos y cartas que publiquemos.

Nintendo

Busca las diferencias



Agudiza la vista y encuentra las 6 diferencias que hay entre estos dos rechonchos Sentret.

Agentes Navis

Se abre el sobre, salen Cristina y Susana Cano y nos cuentan todo eso que tenéis a la derecha. ¿Cómo se llama la pe... la prima segunda del aceitunero mayor de Oviedo centro? Si nos responden esta cuestión, nosotros responderemos la suya y les salvaremos la vida. Lo que está claro es que, más que Pokémon Snap, parece una foto de Plagion Snif.

Good Morning Nintendo!!!!!!!!!!!!!!!
(Aunque eso depende de cuando se lea pero... bueno, no importa, si lo lees por la noche o mientras te zampas un bocadillo de callos con chorizo o juegas una partida con el Pokémon Snap siguiendo los consejos de Jimmy... no es nuestro problema).

Formamos parte de un sofisticado grupo de agentes secretos llamado"LOS NAVIS DE CHARLIE"(aunque también podríamos llamarnos Iael..., aunque eso sería hacer publicidad de nuestra competencia). El caso es que nuestro querido súper jefe secreto, que utiliza el apodo de... como era ah!!!!!!!! Ya me acuerdo Link, quiero decir Giovanni, ¡no! Jimmy, ¡no!, CHARLIE (es un nombre muy secreto porque no se le puede llamar de otra manera), nos ha encomendado la difícil misión de averiguar por qué a Pikachu le gusta tanto el Ketchup, pues bien, hemos averiguado que a sido influencia desde principios de los tiempos. Se remonta exactamente al tatatatatatatatatatatatatatatatarabuelo de Ash(metralleta), ¡sí señoras y señores! (también Jimmys y Maris) de ahí le viene el apellido, como él se llama Ash Kepchum, a Pikachu se le ha pegado lo del tomate... es que Magi te quiere ayudar(no nos referimos a la de los Simspons, sino a la marca esa del tomate. Alguno ya por ahí, pensaba otra cosa eh? Jimmy? Pensabas en alguien?).¿Verdad que es impresionante?, nunca nadie había llegado tan lejos ni siquiera Slowpoke, que ya es decir, bueno tenemos que decir que tuvimos un poco de ayuda por parte de él... pero sin importancia...

A parte de esa investigación hemos averiguado el sexo de ese personaje que aparece en GOLD y SILVER de Game Boy que resulta ser nuestro rival en el juego, y es nada más y nada menos que una ne..., un tío, aquí pondremos la imagen para que podáis juzgar vosotros mismos, si alguien piensa lo contrario lo siento mucho.... pero...¡compraos una gafas, leñe!

Aparte de este tema también hemos averiguado(si es que valemos para "too")que más adelante aparecerá un nuevo inquilino en la serie de Pokémon, no tenemos ni idea de cuanto tiempo estará, todo el mundo sabe que en Pokémon cada vez que aparece un personaje se mantiene durante toda la serie... llamado Mondo, no sabemos quién le ha puesto ése nombre tan idiota probablemente, sus padres, que les dio un ataque de risa cuando lo iban a tener, porque la vecina del 4º piso se había comprado un transistor, pero resulta que era sorda y... bueno...

dejémoslo el caso es que, se "mondaban" de risa y de ahí salió el nombre. Este trabajo de investigación del nombre nos ha llevado 75 años, perdón he querido decir 7,5 horas, es que me había mojado un "poquitin".Lo único que sabemos de este pringado es que tiene un Ditto (Que esperemos que no sea como Arbok, Weezing y compañía, sino ,despegarán todo el rato, y que sepamos el cielo no es tan grande)
Aquí tenemos una imagen de él, en primicia para vosotros, es que nos salimos, ¡somos la leche!, (para alguno que éste cegarato es el chico que está al fondo con la Pokéball, por si acaso os lo señalo con una mini-flecha)



Y por último una pregunta clave y que si no nos responden rápido ya nos podemos ir despidiendo del"¡Buenos días Charlie!", que en vez de eso será "¡Piraos Navis de mier... (censurado)!, y es que a pesar de que hemos utilizado todo nuestro ingenio, material, contactos(¡je, je!☺)... no hemos logrado saber de que zona del juego de Pokémon Snap, pertenece esta imagen de aquí, espero que si conseguís obtener esa información nos la mandéis enseguida o algo con que contentar a nuestro CHARLIE, para que no nos mate☺. Esperamos vuestra información.



Atentamente:

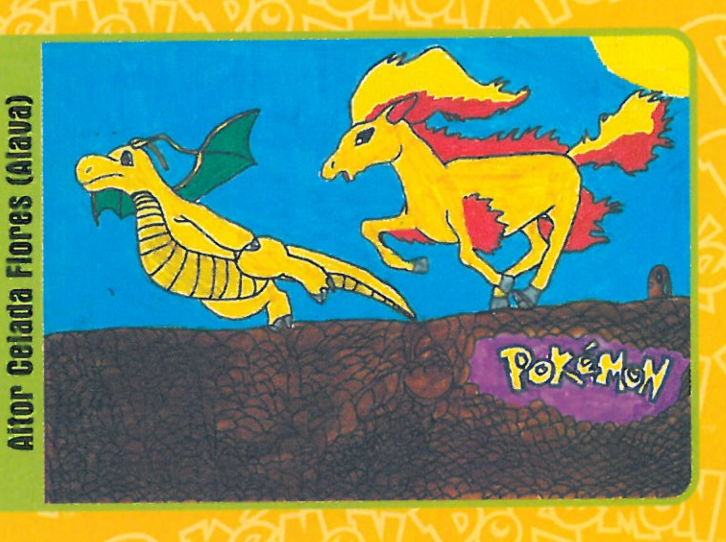
LAS DESESPERADAS NAVIS DE CHARLIE

Nota: Hemos puesto estos Pikachus en las dos hojas porque es el símbolo de las Navis.(es que no encontramos una navi que poner, los Pikachus son más fáciles de conseguir y dan mejor acabado☺?)





Alejandro García (Asturias)



Aitor Celada Flores (Álava)



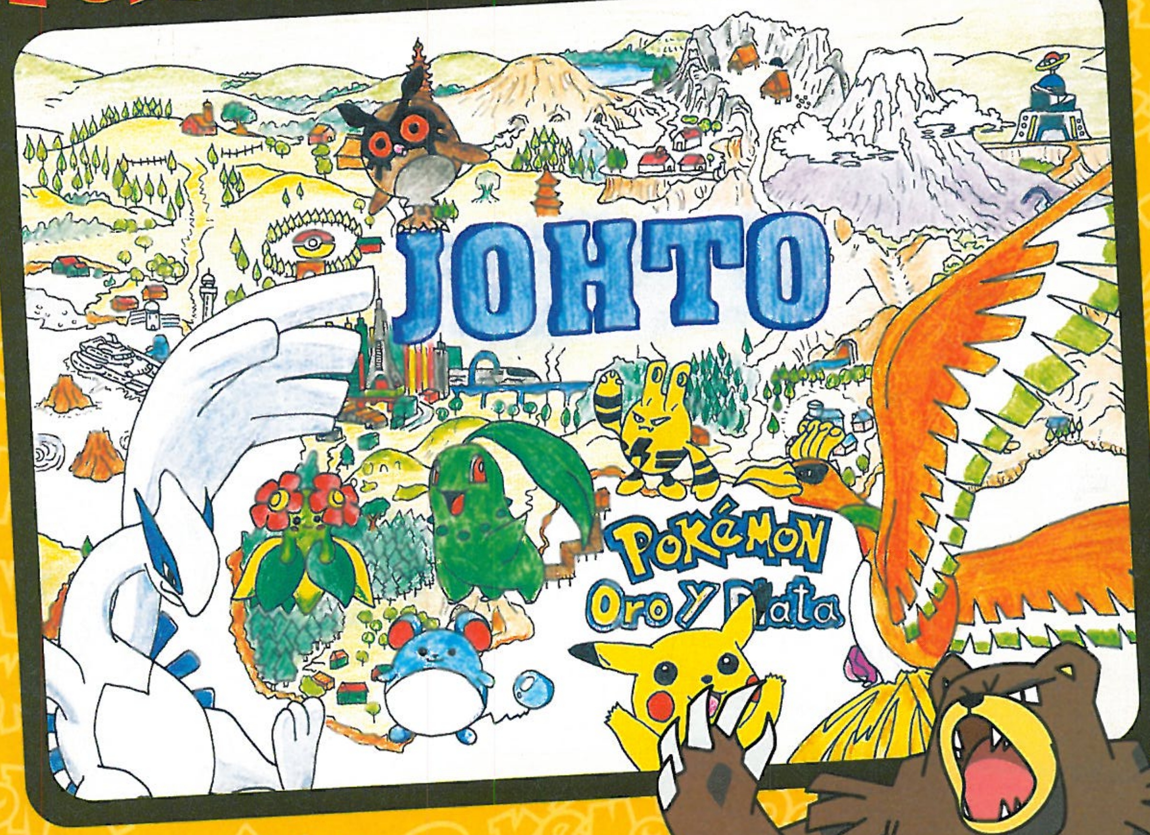
Raquel Díez Martín (Las Palmas)



Pokéartista

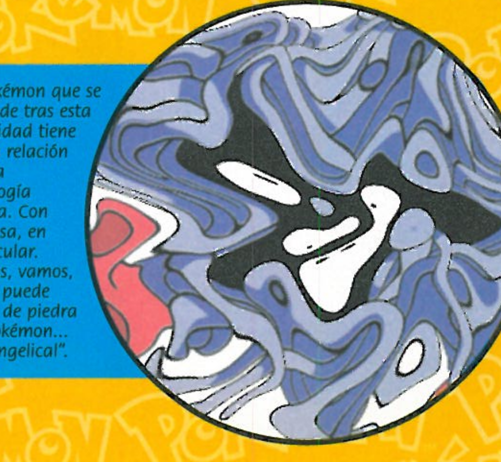
Julio Alberto Matilla Fraile (León)

El artista invitado de esta noche se llama Julio y ha hecho un espléndido dibujo del mundo de Johto. De esto se deduce que el chaval está en horario de verano, que puede capturar Hoothoot como churros y que tiene buena mano para la Poképintura, claro.



Poder psíquico

El Pokémon que se esconde tras esta atrocidad tiene cierta relación con la mitología griega. Con Medusa, en particular. Vamos, vamos, no te puede dejar de piedra un Pokémon... "ta angelical".





José Luis Cortés (Valencia)

Sopa de Letras Pokémon

N	A	T	I	R	O	C	I	H	C	R
U	B	S	U	C	O	N	A	N	A	U
L	I	U	Q	A	D	N	Y	C	L	A
B	E	A	B	U	R	R	E	Z	V	S
A	M	A	C	H	I	C	O	R	I	A
R	E	D	N	A	M	R	A	H	C	B
P	I	K	A	C	H	U	T	A	O	L
J	O	T	O	T	O	D	I	L	E	U
A	R	R	O	H	C	A	H	C	E	B

Encuentra los siete Pokémon iniciales de R/Az/A/Oro y Plata.

GANADORES
(Superconcurso nº8)

CD's CON LA BANDA SONORA DE LA PELICULA

Samuel Federico Camino .... A Coruña
Javier García Loredo .... Asturias
Julio A. Cerrada Pizarro ...... Madrid
David Leira Alves .... Valencia
Oliver Pérez Pozo .... Vizcaya

JUEGO DE CARTAS POKéMON

Borja Serrano Estévez .... Alicante
Adrián Salido Planelles .... Alicante
Gerardo González Cagigas ... Cantabria
Aitor Palacios Cuesta .... Cantabria
José Mª Macías Barranco ..... Huelva
Antonio Porta Casado .... Lérida
Boris Esteban Rossi .... Madrid
Alejandro J. Postigo Cepe .... Málaga
Sergio Tineo Rodríguez ...... Málaga
Juan C. Pérez Iván .... Valencia

JUEGO POKéMON TRADING CARD (GBC)

Lucía Castaño Martínez ...... Alicante
Rubén Roca Morata .... Barcelona
Jorge Jiménez De La Morena .. Ciudad Real
Iván Fernández Sánchez ..... Madrid
Héctor Buendía Sánchez ..... Madrid

MOCHILAS POKéMON CON LUCES

Alberto Ventura Mullor .... Almería
Oscar Cajigal Carrasco ...... Asturias
Sergio Vilagelin García ...... Pontevedra
Mario Cabrero .... Sevilla
Antonio Ventura Haro .... Teruel

PACK's CON 4 VIDEOS DE POKéMON

Andoni Farto Romero .... A Coruña
Enara Barontxana .... Bizkaia
Diego González Bocigas ..... Burgos
Juan A. Nogales Sánchez .... Huelva
José Mª Ibáñez Alvarez ...... Pontevedra

POKéBALL BLASTER

Jordi Mestres Rius .... Barcelona
Alexis Gutiérrez Mercader .... Barcelona
Carla Mallol Soler .... Girona
Fco. José Bermúdez Balboa .. Jaén
Alfonso Montero Torralbo .... Madrid

POKéROM

Carlos Collar De La Rúa ...... Cáceres
Sonia Sánchez Barrera .... Ciudad Real
Fco. Javier Cuesta García .... León
Beatriz López Espuela .... Madrid
Alicia Santomé Gallego ...... Pontevedra



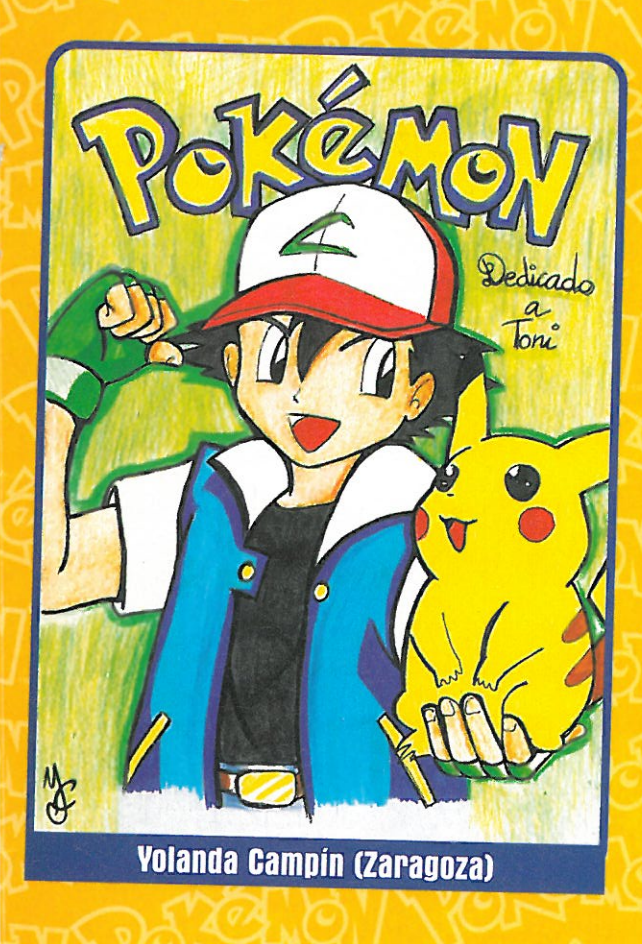
POKéMON OCULTO

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.

¿Tienes muchos conocimientos sobre Pokémon? ¿Y un lápiz? No digas que sí a la ligera, que esto no es fácil (bueno, lo de tener un lápiz, sí). Rellena los huecos, en horizontal, con la respuesta a cada pregunta. Si respondes todo, desvelarás el nombre de uno de los Pokémon iniciales de Oro y Plata.

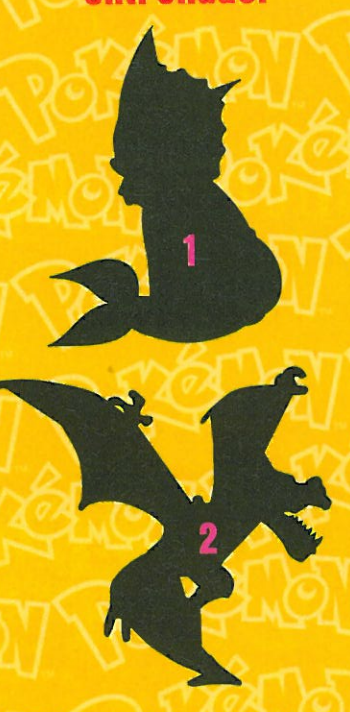
1. El Tipo de Metapod.
2. El Pokémon más famoso.
3. El ave legendaria de Tipo Hielo.
4. Nombre del Pokémon número #14.
5. Uno de los dos ataques iniciales de Drowzee.
6. La evolución de Voltorb.
7. En la serie de TV, la chica que lleva un Togepi.
8. Un Pokémon Tipo Agua de cinco puntas.
9. La evolución de Magikarp.



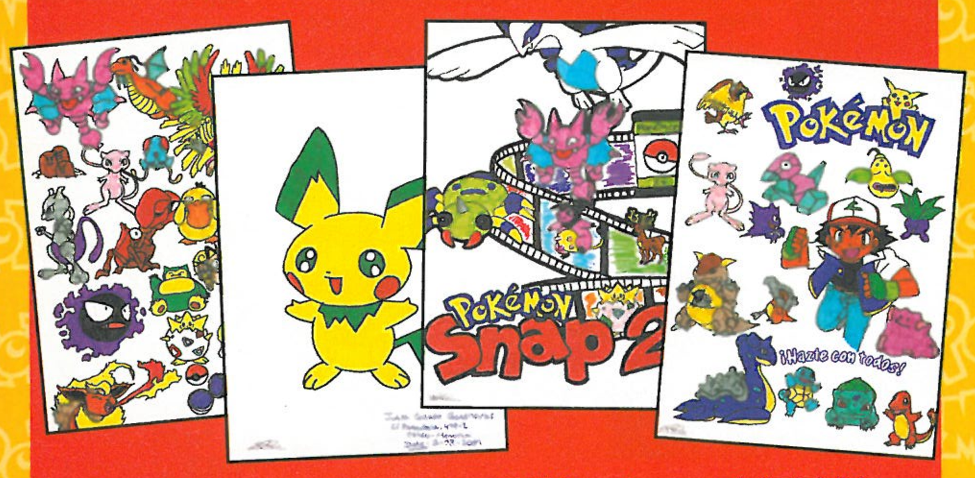


Yolanda Campín (Zaragoza)

Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador



¡Porque hoy es hoy, pues mando cuatro!



Hombre, ya se ha hecho antes, lo de mandar muchas cosas. Por ejemplo, Jimmy mandó cuatro rollos de papel higiénico en los que ponía "pokelo" de principio a fin. Pero lo de Judith Collado es mucho más meritorio. Éstos no van al WC.

Nuevo Club

Se llama Club Súper Pokémon. Para ser socios, sólo tenéis que tener más de 5 años y ser pokemaníacos perdidos. Animaos. Habrá concursos, tendréis vuestro propio carnet de entrenador y, sobre todo, muchos premios. Si estáis interesados sólo debeis mandar una foto tamaño carnet, junto con vuestros datos personales (nombre, edad, dirección y todo lo que queráis), a:

Luis San Sebastián
C/ Floranes 10 E/7ºD
39010 Santander
CANTABRIA

Participa

¡Empieza a mandar cosas pero ya! Vamos. Será vago. Con la de premios que...

Soluciones pasatiempos

Diferencias Sentret

Ojo, cola, mano izquierda, oreja, dedo del pie izquierdo y color del abdomen.

Sopa de letras

Charmander, Bulbasaur, Squirtle, Pikachu, Chikorita, Cyndaquil y Totodile.

Quién es Quién

1. Vaporeon 2. Aerodactyl

Siluetas

1. Venomoth 2. Golduck.

Poder Psíquico

El Pokémon oculto es Tangela.



Pokémon Puzzle League

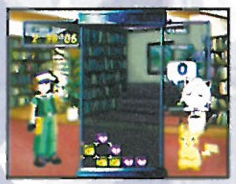
Sí, todo encaja... hasta lo más difícil

Somos los primeros de la clase, pero te prestamos los apuntes. En esta guía encontrarás las lecciones más difíciles de la Universidad Pokémon Puzzle. Toma buena nota.

CLASE 1

Las anteriores lecciones las podrás pasar sin muchas dificultades con poquito que lo intentes. Te ayudamos a resolver las diez últimas.





LECCIÓN 21

Paso 1: Intercambia la posición de la ficha violeta con la amarilla en el centro de la base.
Paso 2: Intercambia la posición de la línea del medio.
Paso 3: La amarilla de la línea 2 al espacio a la izquierda de la base.



LECCIÓN 22

Paso 1: La pieza verde que está en medio de la torre, muévela hacia la izquierda, un lugar.
Paso 2: Haz lo mismo con la verde de abajo de esta torre y enseguida está.



LECCIÓN 23

Paso 1: Mueve la roja de la base un lugar a la derecha.
Paso 2: Coloca la violeta en medio de las otras dos para que la verde quede debajo de sus compañeras.



LECCIÓN 24

Paso 1: Mueve la verde de abajo, de la segunda fila, a la derecha.
Paso 2: La roja de la cima pasa a estar a la derecha.

LA LECCIÓN 20 EN DOS PASOS



Esto os encontraréis cuando comience la clase. Jigglypuff nos exige que limpiemos la pantalla en dos pasos.



Paso1: *Mueve la ficha roja de abajo un espacio a la izquierda.*



Paso2: *La ficha azul que queda entre medias de la roja, muévela hacia el hueco.*



Y listo! El combo deja todo más limpito que los tres esperpentos del Mistol Vinagre.



LECCIÓN 25

Paso 1: Pasa la pieza lila de la línea 2, del medio a la derecha.
Paso 2: Iintercambia las fichas amarilla y azul claro en la misma línea.



LECCIÓN 26

Paso 1: Fila de la derecha, línea 3, mueve la verde a la izquierda.
Paso 2: Intercambia las fichas de la línea inferior.
Paso 3: Intercambia las fichas de la tercera línea.



LECCIÓN 27

Paso 1: La azul, a la derecha de la base, un espacio a la derecha.
Paso 2: Mueve la azul que está unida aun a las rojas en la base, hacia el espacio libre a la derecha.



LECCIÓN 28

Pasos 1 y 2: Mueve la amarilla del centro de la torre dos veces a la izquierda, hasta que quede en la base.
Paso 3: Pon las tres fichas rojas juntas.



LECCIÓN 29

Paso 1: Mueve la pieza verde de la segunda fila hacia la derecha.
Paso 2: Coloca la ficha verde del centro de la base, a la derecha.



LECCIÓN 30

Pasos 1 y 2: Mueve la pieza lila de la segunda línea dos espacios a la izquierda.
Paso 3: Mueve la lila de la base uno a la izquierda.
Con esta lección acabas la clase básica 1. Toma tu diploma de PUZZLE TEACHER, te lo has merecido.

CLASE 2

¿QUIÉN QUIERE IR A CLASEEEE?... ¡YOOO! PUES A POR ELLOOOOOO



LECCIÓN 3

Paso 1: En la línea cuarta, intercambia las fichas roja y azul.
Paso 2: Haz lo mismo en la línea 2.



LECCIÓN 7

Paso 1: La amarilla de más arriba, cambio por la azul de la izquierda.
Paso 2: Desplaza la pieza amarilla de la base justo un espacio a la derecha.



LECCIÓN 10

Pasos 1 y 2: La ficha azul oscuro,más a la izquierda de la base, dos espacios a la izquierda.
Paso 3: Cambia la azul oscura de la derecha de la base por la azul clara que tiene pegada.

LECCIÓN 12

Paso 1: Pon la roja de la base a la izquierda.
Paso 2: En la línea de arriba intercambia la roja por la azul claro.
Paso 3: La azul de la base, un lugar a su derecha...¡Plof!



LECCIÓN 13

Paso 1: La azul de la cúspide, a la izquierda.
Paso 2: La lila más baja, a la izquierda.
Paso 3: La amarilla de la segunda línea, al suelo de su derecha.



LECCIÓN 20

Paso 1: Intercambia las posiciones de las dos de abajo a la derecha.
Paso 2: En la tercera fila, cambia posiciones de lila y roja.
Paso 3: Junta las dos lilas de abajo a la izquierda del todo.



LECCIÓN 24

Paso 1: Intercambia las fichas centrales.
Paso 2: Igual con las centrales de la línea superior.
Paso 3: La primera amarilla abajo/izq.
Paso 4: La verde más a la izquierda, a la derecha.



LECCIÓN 28

Paso 1: La segundda línea empezando por arriba, intercambia las piezas.
Paso 2: Mueve a la derecha la amarilla del piso anterior.
Paso 3: Tira la verde de debajo de la anterior.



LECCIÓN 29

Paso 1: En la línea del medio, mueve el bloque amarillo a la izquierda.
Pasos 2 y 3: Justo debajo de éste, coloca el bloque amarillo que ahora está en la derecha.



LECCIÓN 30

Paso 1: La amarilla de la izquierda de la fila central, al suelo.
Paso 2: Ahora, la amarilla a la derecha de la base, cambio rápido por la roja.

La cuarta película llega a Japón

«Celebi, viaje a través del tiempo»



Nuestros amigos nipones vuelven a estar de enhorabuena, ya que el **7 de julio** se va a estrenar en sus pantallas la cuarta peli de Pokémon, «Celebi, viaje a través del tiempo». Ya se ha realizado la presentación oficial de la película y los comercios japoneses como Lawson están haciendo campañas de marketing con la peli (¡regalan colgantes, bandanas y otras chucherías de Celebi!).

El Pokémon nº251 es por ahora el más popular y codiciado por los pokéfans. En la película, Celebi aparece como una especie de **guardián de la naturaleza** que vive en un bosque; se dice que le gustan los parajes naturales y que, cuando abandona un lugar, deja un huevo, del que se que nacerá otro Pokémon de su especie.

Este particular ser es **capaz de viajar por el tiempo** y, por lo que se ve, esconde también otros poderes. Pero Celebi no es el único Pokémon capaz de viajar por el tiempo… Suicune también puede, y sigue a Celebi en un **viaje al pasado que les llevará a la época actual,** donde Ash y los demás se verán envueltos en una extraña situación en la que conocerán a **Mika, la chica que cuida de Celebi.** Un integrante del Team Rocket llamado Bishasu perseguirá a Celebi con la intención de capturarle.

En Estados Unidos tendrán la peli **a finales de año** y se rumorea que puede llegar aquí en fechas similares. Seguiremos informando…







Momento cumbre de la presentación en Japón de la nueva película. Productores y Pikachus posan felices ante las cámaras.



Celebi. Apuntad su nombre. Es algo así como el nuevo Mew de las ediciones Oro y Plata. Y el protagonista de la nueva entrega de cine.

Y POR SUPUESTO, EL CORTO

Imaginaos a los Pokémon jugando al "pilla, pilla". Esto no tendría nada de particular si todo el cortometraje no estuviera **hecho en 3D.** Sí, como lo leéis, pokéfans. **En este corto aparecerán Pokémon nunca vistos hasta ahora,** como uno de los tres nuevos presentados en sociedad recientemente: **Luriri,** del que se dice que es la pre-evolución de Maril.

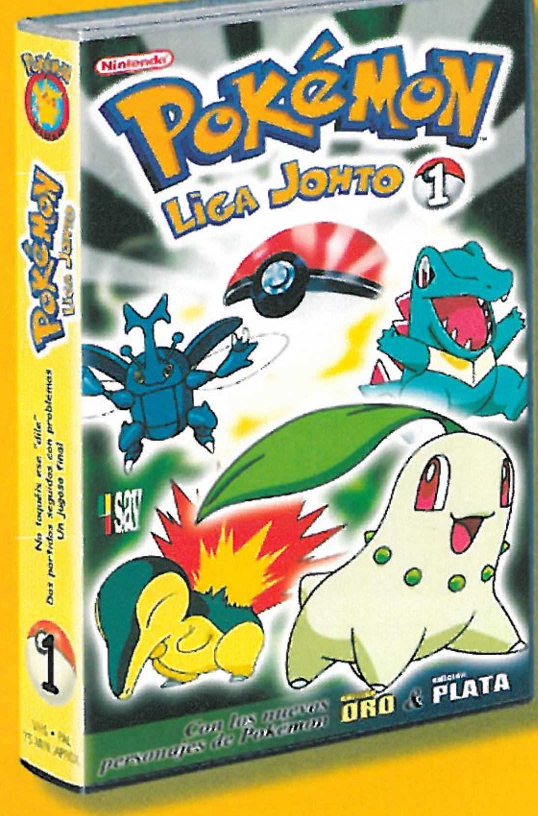
A partir del 17 de mayo, sigue la Liga Johto en vídeo

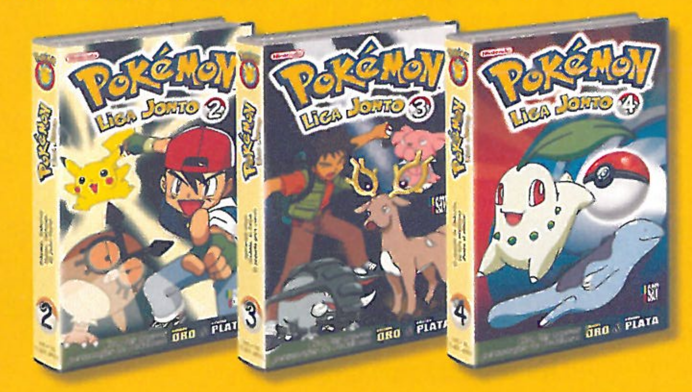
SAV vuelve a la carga con nuevos vídeos Pokémon

Estate atento al calendario, porque ya sabes el día exacto que salen a la venta los nuevos vídeos Pokémon. La Liga Johto es la protagonista esta vez, lo que significa que disfrutaremos al máximo de los **nuevos Pokémon de las ediciones Oro y Plata,** y estrenaremos la Pokédex y los artilugios de la Pokégear.

Johto es una liga de élite donde sólo pueden competir los mejores entrenadores, así que la emoción se va a poner por las nubes en estos nuevos episodios, donde Ash volverá a poner a prueba su valor y habilidad.

Cada vídeo contiene tres episodios y se puede encontrar por 1.995 pta. ¿Os habéis fijado en las carátulas? Pues echadlas un ojo porque resultan bastante originales: **son lenticulares y tienen un efecto 3D** que da una espectacular sensación de movimiento. Aunque para movimientos, los del micrófono cuando probéis el **"Karaokémon"** que incluye cada cinta. Todo, de la mano de **SAV.**





Devir lanza la expansión Neo Génesis

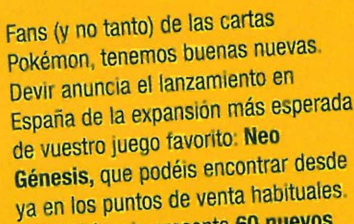
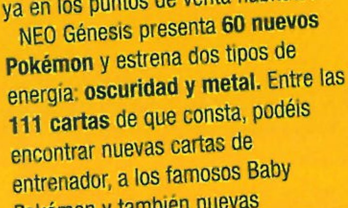






Fans (y no tanto) de las cartas Pokémon, tenemos buenas nuevas. Devir anuncia el lanzamiento en España de la expansión más esperada de vuestro juego favorito: **Neo Génesis,** que podéis encontrar desde ya en los puntos de venta habituales.

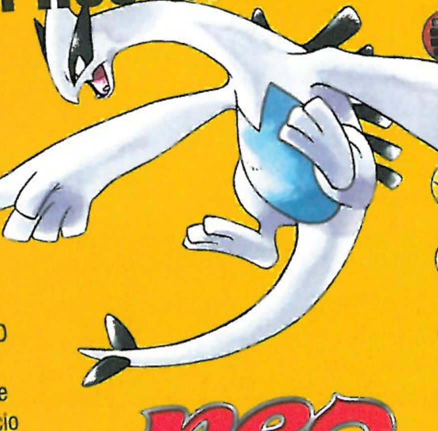
NEO Génesis presenta **60 nuevos Pokémon** y estrena dos tipos de energía: **oscuridad y metal.** Entre las **111 cartas** de que consta, podéis encontrar nuevas cartas de entrenador, a los famosos Baby Pokémon y también nuevas evoluciones de los Pokémon favoritos de todo el mundo.

Las nuevas barajas se dividen en dos tipos: **Cold fusion y Hotfoot.** Cada una contiene **60 cartas** (una holográfica), una moneda Pokémon, contadores de daño, un marcador de veneno, un marcador genérico, reglas del juego y listas de cartas.

De momento la expansión NEO estará en **inglés,** pero DEVIR confía en que muy pronto llegue la edición en castellano. El precio de las barajas es **2.100 pta,** mientras que los sobres de 11 cartas se pueden adquirir por **675 pta.**























#168 Ariados

La evolución del corriente Spinarak es una interesante especie, que mejora en la mayoría de aspectos a su arácnida pre-evolución. La red que teje es aun más dura y tiene un magnífico cóctel de ataques de diversos tipos.



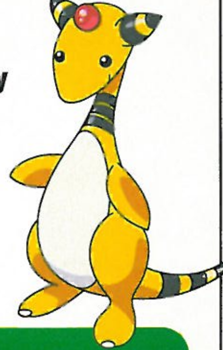
Lo mejor

- + Sus ataques Tinieblas, Telaraña y Psíquico.
- + Encontrarás muchos de ellos en estado salvaje en la Ruta 2.

Lo peor

- - No aparece en la Edición Plata.
- - No es bueno defendiéndose ni en cuanto a rapidez. Y contra un Pokémon tipo planta, no tiene nada que hacer.

#181 Ampharos



Po-zí, Ampharos es la evolución de Flaffy. Sobre su cola hay una bola que brilla y que puede ser vista desde muy lejos. Desde hace años se usa como luz guía en los faros costeros. Pero no es sólo una linterna, sino también uno de los más curiosos entre las nuevos.

Lo mejor

- + Aprende la mayoría de ataques eléctricos más potentes.
- + La cifra disponible de ataques especiales es altísima.

Lo peor

- - Muy lento. Su físico no es como para desafiar a una carrera a Rapidash, desde luego.
- - Poca variedad en ataques, aunque incluya un Tipo Planta y un Tipo Psíquico.

#201 Unown

Un caso increíble entre los Pokémon. Unown adopta 26 formas distintas, tantas como letras hay en el abecedario. Es posible que los antiguos los utilizasen como jeroglíficos para dejar algún que otro mensaje.



Lo mejor

- + El Pokémon con más formas jamás descubierto (sin contar a Ditto).
- + En las Ruinas Alfa hay para dar y tomar.

Lo peor

- - Es débil como guerrero, realmente fácil de debilitar.
- - Tan solo tiene un ataque, Poder Oculto, y no va a poder aprender más.



#237 Hitmontop

Un espectáculo sobre el ring. Usa su propia técnica de lucha para golpear repetidamente mientras baila con agilidad, rodando sobre su cuerno y haciendo mil equilibrios. Un nuevo miembro de los "Hitmon".



Lo mejor

- + Tiene unas estadísticas muy buenas, destacando su defensa especial ante las demás.
- + Acumula muchos ataques nuevos.

Lo peor

- - Al evolucionar de Tirogue, cuando defensa y ataque se igualan en nivel 20, sudarás para conseguirlo.
- - Su ataque especial es bajo: su punto flaco.

Nintendo Acción #192 Sunflora

Un sensacional aliado que se comporta igual que un girasol. De día abre sus pétalos para coger energía solar, y de noche los cierra herméticamente y se queda quieto. Solo queda saber si da pipas.



Lo mejor

+ Puede conseguir niveles altísimos de ataque y especiales.
+ Montones de movimientos nuevos, incluso uno de fuego que no tiene su pre-evolución.

Lo peor

- Defensivamente tendrás que reforzarle con ataques, ya que no tiene mucho aguante.
- Solo lo conseguirás aplicándole a Sunkern la Piedra Solar.

Nintendo Acción #214 Heracross

Heracross es pacífico. Suele estar tranquilo buscando miel, pero que nadie le llame escarabajo. Sus músculos son poderosos y su cuerno puede hacer volar por los aires a cualquier rival sin ala delta o MO que valga.

Lo mejor

+ Bicho y luchador, una combinación estupenda.
+ Equilibrado tanto estadísticamente como en cuanto a ataques.

Lo peor

- Al igual que pasa con Pineco, es raro localizarle.
- No evoluciona. Da la sensación de que si lo hiciese, el resultante sería la bomba.

Nintendo Acción #202 Wobbuffet

Un Pokémon algo cobarde que se mantiene siempre en la oscuridad de algunas cuevas, protegiendo su cola negra. Uno de los Pokémon más originales que se han descubierto en Johto.



Lo mejor

+ Alcanza altísimos puntos de energía. No es tan exagerado como Chansey, pero de los que más se le acercan.
+ Es raro, lo que le hace valioso.

Lo peor

- No evoluciona, ni puedes buscarle pareja, ni baila el chotis, ni nada. Jope.
- Poco negativo se puede decir. Como Lugia, tan sólo hay uno en el juego.

Nintendo Acción #232 Donphan

Su fuerza se supone a primera vista. Tiene todo para aguantar batallas complicadas. Unos duros colmillos (que tardarán en crecerle), poderosa trompa y armadura de serie. Dicen que si carga contra una casa, podría destruirla.

Lo mejor

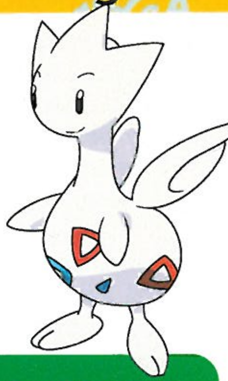
+ Su aspecto incluso intimida más que el de su evolución, Phanpy.
+ ¡Ey! ¡Es fuerte en ataque y defensa!... ¡Y tiene movimiento sísmico!

Lo peor

- Si tienes Pokémon Oro, búscate alguien que lo intercambie. En Plata no es difícil.
- Resulta casi inútil contra Pokémon acuáticos.

Nintendo Acción

#176 Togetic



La evolución de Togepi es un símbolo de buena suerte. Necesita estar con entrenadores alegres y de buen corazón, a los que hará felices. Es muy activo, y puede flotar en el aire casi sin mover las alas.

Lo mejor

+ Por fin conocemos a la evolución del Pokémon huevo más famoso, Togepi.
+ Se defiende estupendamente. Su ataque metrónomo es una garantía.

Lo peor

- Tiene unos ataques bastante debiluchos y sus estadísticas en ese campo tampoco ayudan.
- Evoluciona cuando Togepi llega a su máximo nivel de amistad, con lo que nunca sabes a ciencia cierta cuándo contarás con él.

Nintendo Acción

#160 Feraligatr

Máxima evolución de Totodile, esta especie de caimán ultra desarrollado se mueve con rapidez pese a su tonelaje e impresionante musculatura. Sus mandíbulas y afilados colmillos dan pánico.

Lo mejor

+ El sucesor natural de Blastoise deja el pabellón de los Pokémon de agua bien alto.
+ Altísimos ataque y defensa. Una máquina de pelear en niveles altos.

Lo peor

- Tan sólo aprende un ataque nuevo (y tiene pocos).
- Tardarás en llegar a las localizaciones donde los encuentras abundantemente.

Nintendo Acción

#208 Steelix

La evolución de Onix, el Pokémon de Brock, no podía ser menos impresionante. Esta criatura de acero puede ser el paso intermedio hacia la evolución máxima, el legendario Onix de diamante. Cuídate de su furia, mide 9,2 metros y pesa 400 kg.

Lo mejor

+ Impresionante defensivamente. En este campo es de los mejores que existen.
+ De tipo Acero/Tierra y cuenta con un ataque de Tipo Siniestro.

Lo peor

- Es lentísimo.
- Tienes que aplicarle un ítem a Onix e intercambiarlo con otro jugador para que aparezca.

Nintendo Acción

#188 Skiploom

Su ligereza le permite volar con facilidad para acercarse al sol, ya que la luz le proporciona su energía. Se dice que hay praderas en las que se juntan y da la impresión de estar viendo un jardín flotante.

Lo mejor

+ Como la mayoría de Pokémon del tipo Planta, combina muy bien ataques somníferos o paralizantes.
+ Puedes enseñarle muchas clases de movimientos.

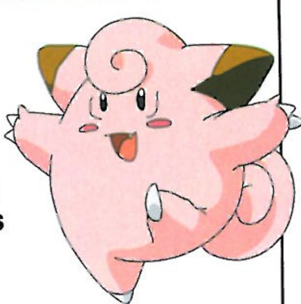
Lo peor

- Flojillo defendiendo y atacando, mejor mantenle en tu equipo para especializarle en capturas (con ataques de cambio de estado)
- Son bastante raros en estado salvaje. Prueba en la Ruta 13, tanto de día como de noche.

Nintendo Acción

#35 Clefairy

La luna y Clefairy guardan una conexión misteriosa. Aunque es común tenerle de mascota, sigue sin esclarecerse el tema de su procedencia. Algunos científicos apuntan que es extraterrestre...



Lo mejor

+ Cuando se pone a bailar con su metrónomo, cae tan bien que hace que el rival baje la guardia.
+ En Oro/Plata evoluciona de Cleffa y aprende Luz Lunar, un nuevo ataque.

Lo peor

- ¿Imposible de encontrar?... ¿Extinguido?... No está al alcance de cualquiera.
- No tiene evolución... ¿Cómo podría mejorarse?

Nintendo Acción

#125 Electabuzz

Electabuzz necesita, de la electricidad para subsistir, a diferencia de otros Pokémon de su tipo. Es difícil que pase inadvertido, incluso podréis verle a oscuras. Pura energía.

Lo mejor

+ En Oro y Plata está en la Ruta 10, cerca de la Central de Energía.
+ Es rápido y añade Rayo y Chirrido a sus ataques en las nuevas ediciones, donde además aprende antes.

Lo peor

- Aparece sólo en la edición Roja, y no es precisamente fácil capturarle.
- Defensivamente es débil.

Nintendo Acción

#126 Magmar

Un Pokémon acostumbrado a temperaturas altísimas, como las que hay en los volcanes. Su cuerpo está siempre ardiendo, pero puede incrementar la fuerza de las llamas para mantenerse a una temperatura idónea.



Lo mejor

+ Su encantadora pre- evolución, Magby. Consíguelo como cría de dos Magmar.
+ Conoce ataques de muchos tipos.

Lo peor

- Podrás encontrarlo en las ediciones Azul, Oro y Plata.
- Sus ataques más decentes los aprende tarde, a partir del nivel 41.

Nintendo Acción

#149 Dragonite

Uno de los Pokémon de tipo Dragón más poderosos. Su bondad e inteligencia están demostradas. Puede volar a velocidades alucinantes para su peso e incluso algunos nadadores han visto como cargaba gente para rescatarla de una marea.

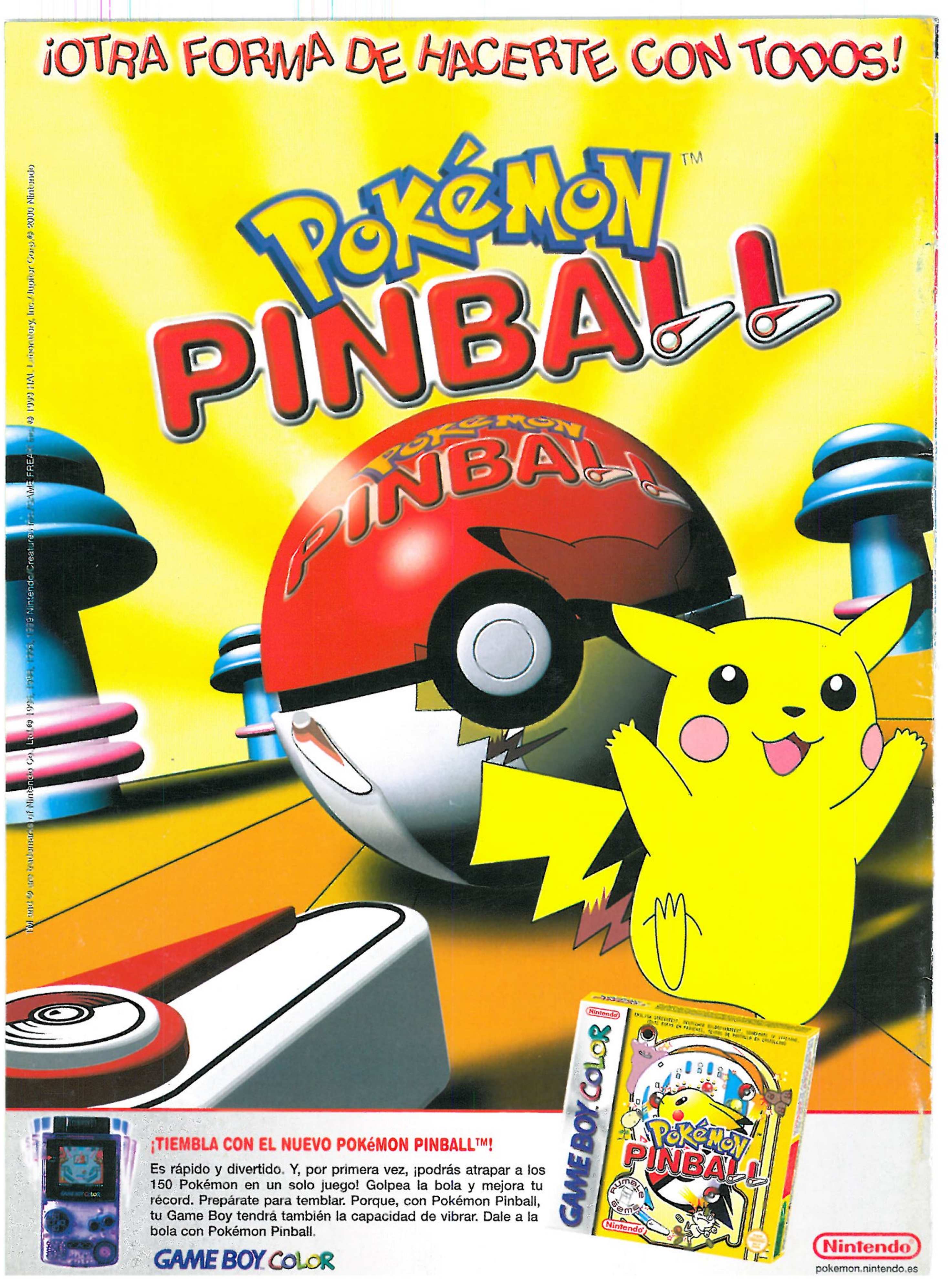


Lo mejor

+ Consigue uno de los ataques Híper Rayo más demoledores.
+ Muy equilibrado, su poder aumenta en las nuevas versiones del juego.

Lo peor

- No hay Dragonites salvajes en los cartuchos de Game Boy.
- Tener que esperar a que Dragonair llegue al nivel 55 para que evolucione.



¡OTRA FORMA DE HACERTE CON TODOS!
POKéMON™
PINBALL
¡TIEMBLA CON EL NUEVO POKéMON PINBALL™!
Es rápido y divertido. Y, por primera vez, ¡podrás atrapar a los 150 Pokémon en un solo juego! Golpea la bola y mejora tu récord. Prepárate para temblar. Porque, con Pokémon Pinball, tu Game Boy tendrá también la capacidad de vibrar. Dale a la bola con Pokémon Pinball.
GAME BOY COLOR
Nintendo
pokemon.nintendo.es